



小島秀夫

@Kojima_Hideo

...


MGS2では敵のAIを強化する為に、世界各国の特殊部隊のクリアリングを徹底的に教えて貰った。座学や講義は勿論、模擬訓練もして、敵のクリアリングの参考にした。しかし、完全に再現してしまうと絶対に見つかってしまうので、手を抜くようにしてある。ルールゲームであるFPSとは異なる作り方。

[Traducir Tweet](#)

1:54 p. m. · 4 dic. 2011 · Twitter for iPhone

214 Retweets

133 Me gusta

- 
- 
- 
- 

Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

[Condiciones de Servicio](#)

[Política de Privacidad](#)

[Política de cookies](#)

[Información de anuncios](#)

[Más opciones](#)

© 2020 Twitter, Inc.